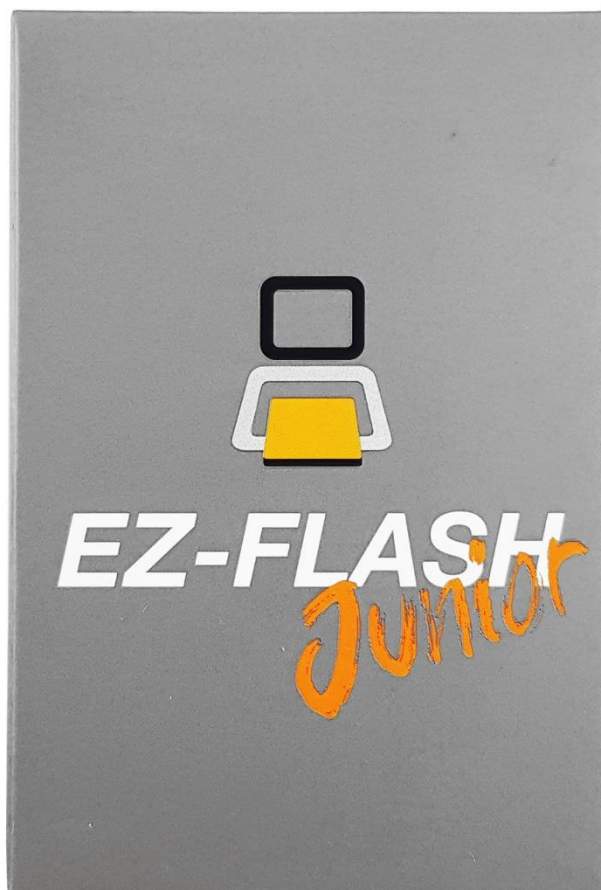




EZ-FLASH Junior NÁVOD K OBSLUZE



1. Stáhněte si nejnovější jádro, knihovnu kódů a grafiky náhledů her z webu výrobce.

- Nejnovější kernel a firmware: [POBIERZ](#)

2. Naformátujte paměťovou kartu microSD (maximální velikost je 32 GB) podle níže uvedeného schématu:

Kapacita karty ≤ 2 GB - FAT/FAT16 - 32KB

Kapacita karty ≤ 32 GB - FAT32 - 32KB

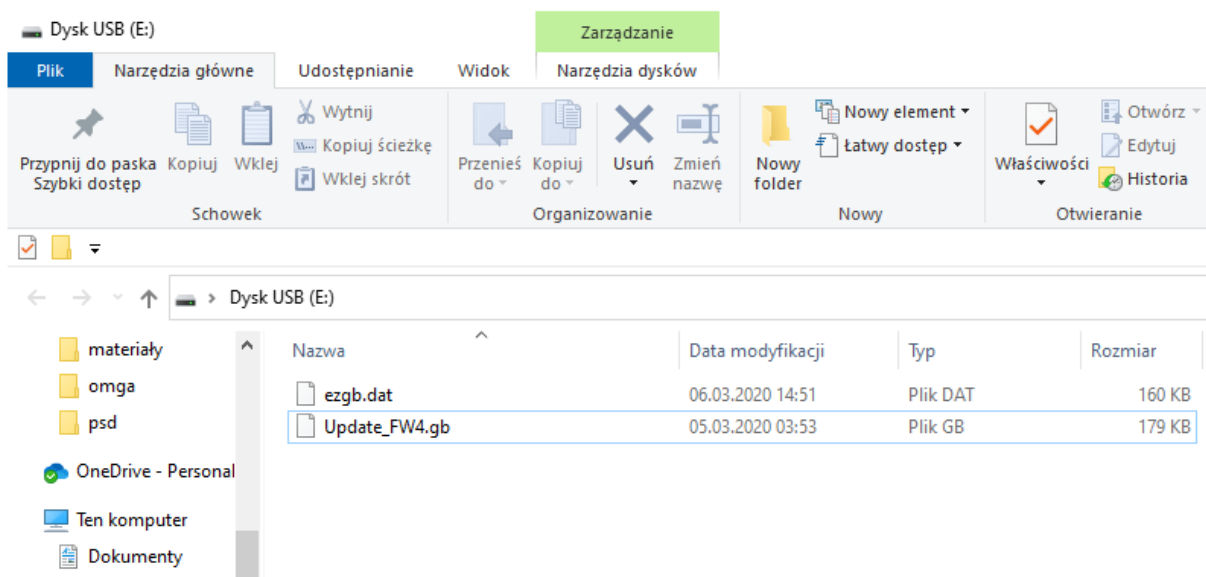
3. Extrahujte obsah stažených souborů přímo na naformátovanou paměťovou kartu (nevytvářejte sami žádné složky).

Karta musí obsahovat 2 soubory:

- Update_FW4.gb

- ezgb.dat

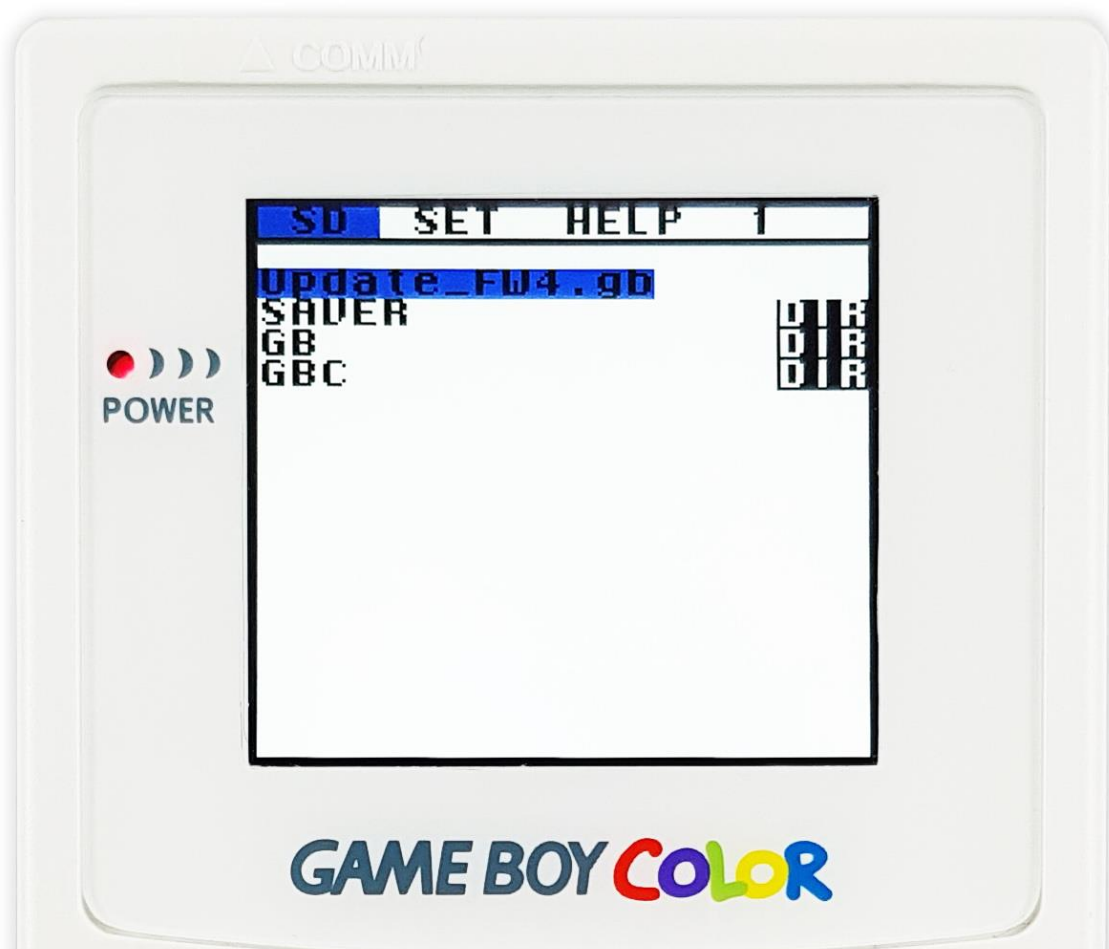
Vše by mělo vypadat jako na obrázku níže.



4. Nahrajte herní soubory ve formě ROM na paměťovou kartu. Nově můžete vytvářet samostatné složky pro jednotlivé hry, např. GB, GBC, Homebrew atd.

II. Manuální aktualizace jádra Kernelu a firmware:

Ve většině případů kopie EZ-Flash nejnovější jádro a není nutná žádná aktualizace. Pokud to chcete udělat, postupujte podle níže uvedených kroků.



Po nahrání všech potřebných souborů na paměťovou kartu zapněte konzoli. Na obrazovce se objeví nabídka se 2 soubory - Otevřete soubor **Update_FW4.gb** kliknutím na tlačítko A. Systém automaticky provede aktualizaci. Počkejte na dokončení procesu.

Až dosáhne 100 %, zobrazí se zpráva (Update finish, power off) s žádostí o reset konzole. Poté je potřeba konzoli restartovat.

***UPOZORNĚNÍ! NEVYPÍNEJTE ZAŘÍZENÍ BĚHEM PROCESU AKTUALIZACE!
VYPNUTÍ MŮŽE ZPŮSOBIT POŠKOZENÍ ZAŘÍZENÍ!***

***VYPNUTÍ / RESET JE BEZPEČNÉ PROVÉST AŽ PO DOKONČENÍ PROCESU, KDY SE OBJEVÍ
HLÁŠENÍ „UPDATE FINISH, POWER OFF“!***



III. Základní funkce a obsluha:

A) Navigace v hlavní nabídce:

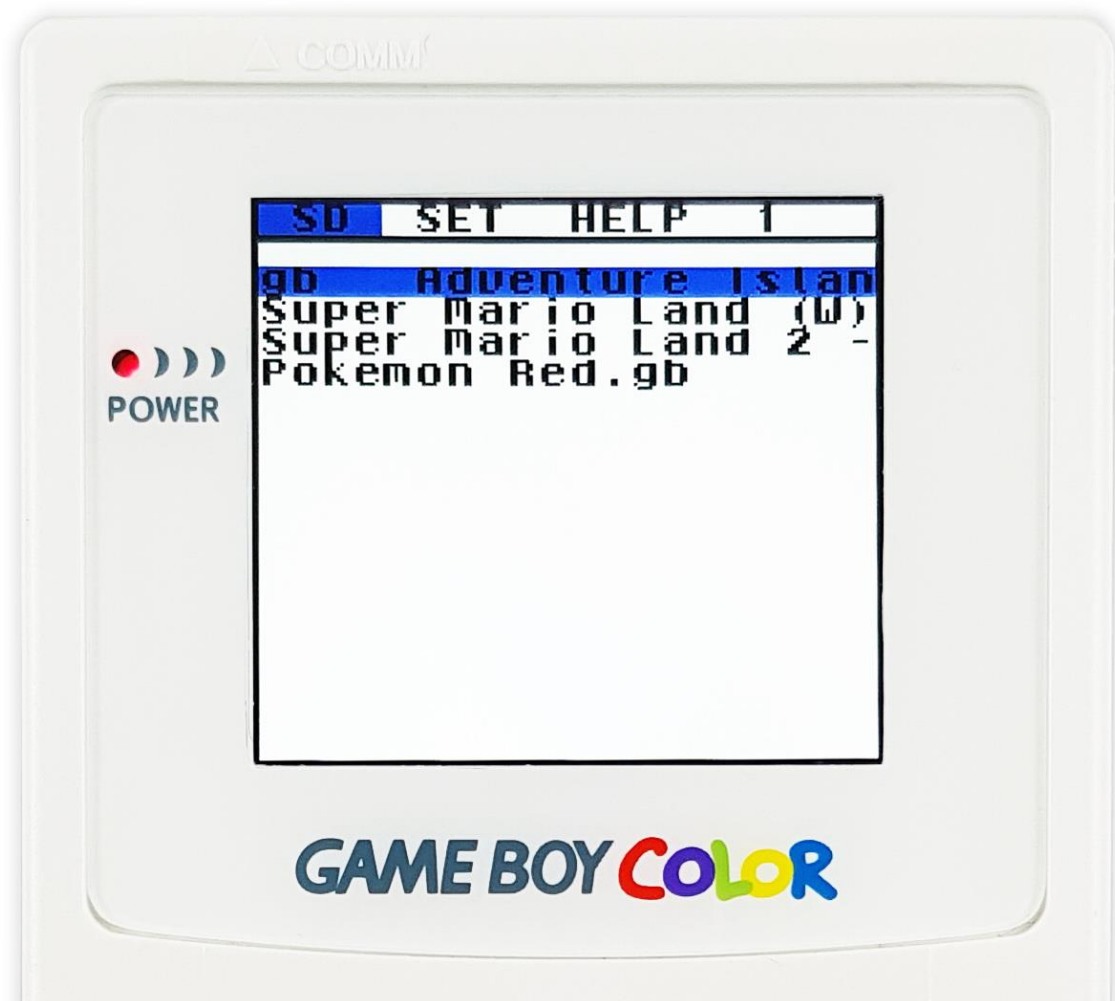
1. Stiskni tlačítko SELECT pro přepínání mezi možnostmi: **SD/SET/HELP**
2. Stiskni tlačítko A na vybrané položce pro spuštění volby.
3. Šípkami nahoru/dolů přepínej mezi možnostmi a výběr potvrďte tlačítkem A. Pokud se chcete vrátit do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko B.
4. Šípkami vpravo/vlevo můžete přepínat mezi možnostmi v prohlížeči souborů.
5. Při hraní her stisknutím tlačítka umístěného na zadní straně pouzdra kazety v horní části můžete provést RESET a vrátit se do hlavní nabídky.



B) Menu SD:

Základní pohled na obsah microSD karty. Pokud máte vytvořené složky s jednotlivými hrami, zobrazí se zde. Pokud jste ROM s hrami uložili přímo na paměťovou kartu, uvidíte je zde.

Pokud chcete spustit hr, stiskněte tlačítko A.

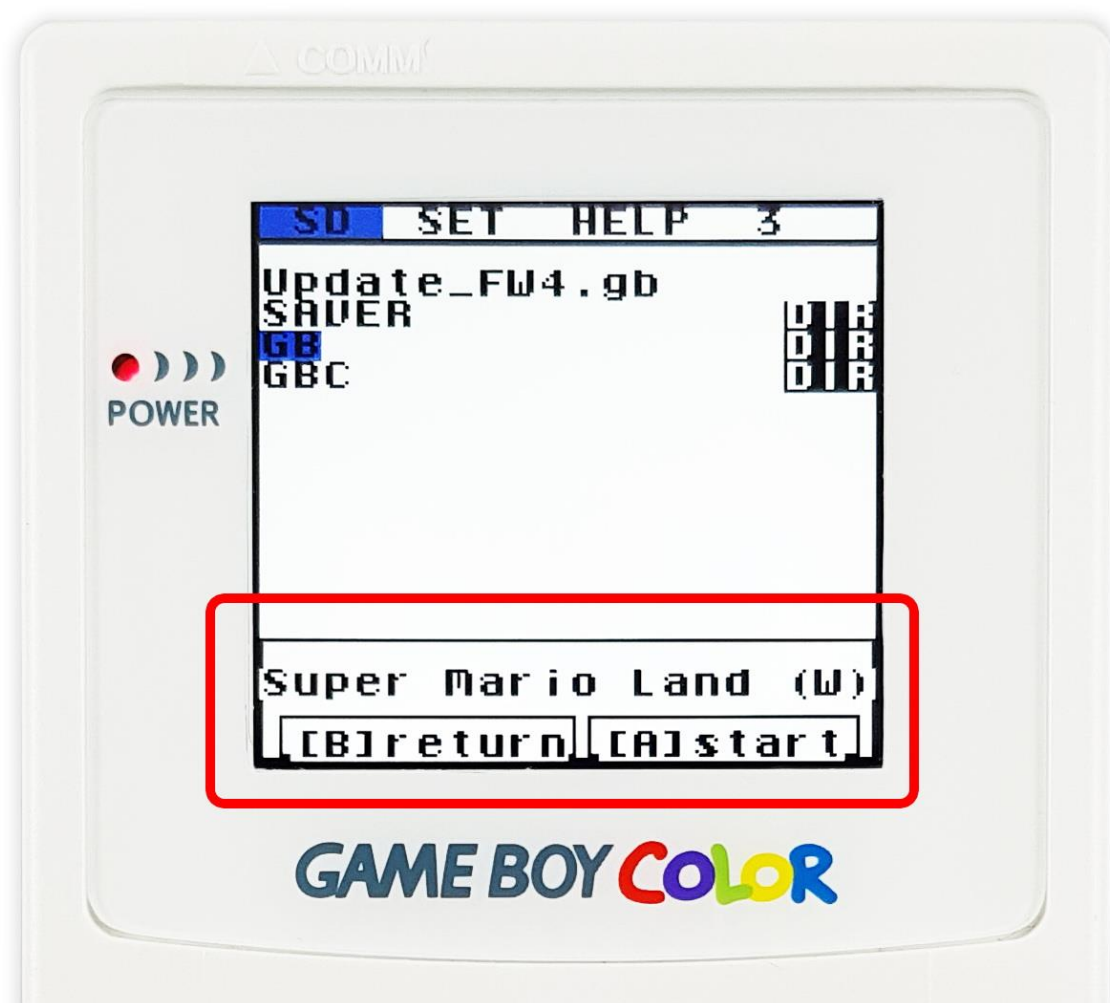


C) RECENT PLAYED – Výběr naposledy spuštěných her:

Zařízení umožňuje rychle spustit 1 hru, kterou jsme dříve načetli (v předchozí relaci). Pokud to chcete provést, stiskněte tlačítko START. Poté se zobrazí nabídka s možnostmi:

- [A] START (zahájit hru)
- [B] RETURN (návrat do menu)

Menu lze otevřít ve složce nebo přímo v souboru



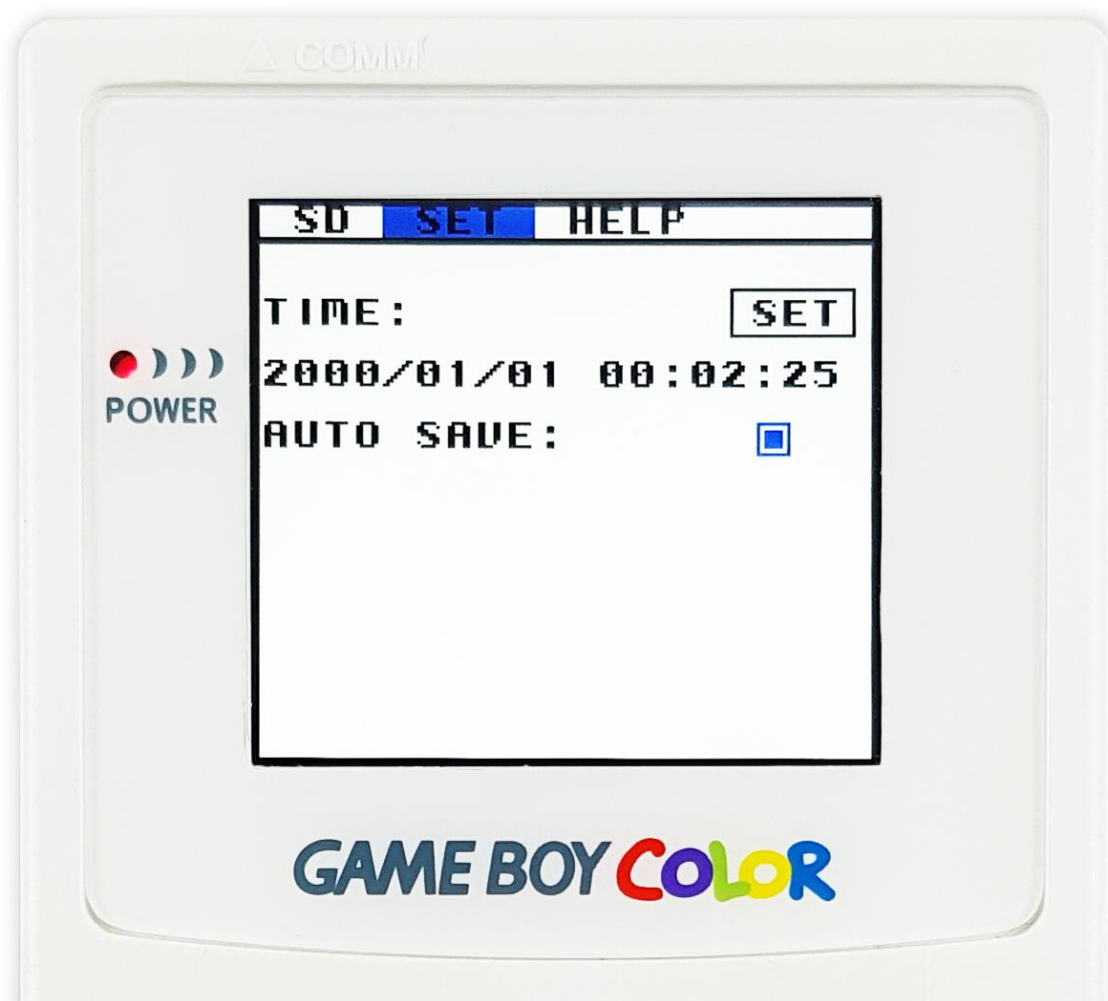
VII. Možnosti systému (záložka SET):

A) TIME - V záložce SET je možné nastavit čas zobrazovaný v přístroji. Tento čas přímo odpovídá nastavení RTC (Real Time Clock) u her.

V současné době výrobce pracuje na nové verzi softwaru, která opravuje chyby související RTC. Občas se stane, že RTC při každém vypnutí zobrazuje jiný čas (dopředu).

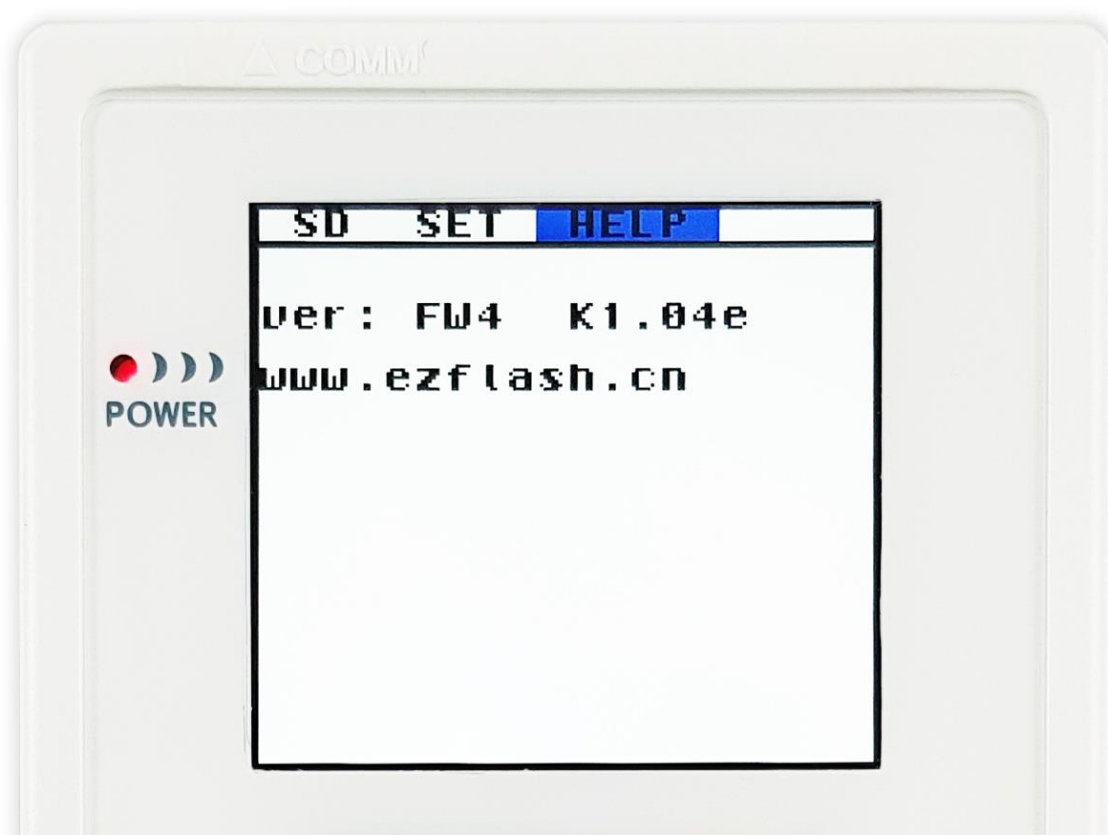
B) FUNKCE AUTO SAVE – umožňuje nastavit, zda chcete, aby se okno zobrazilo při každém vypnutí a restartu konzole zobrazila možnost „Save! (uložit).“

Pokud se chcete pohybovat mezi možnostmi, použijte tlačítka se šipkami (nahoru / dolů, vpravo / vlevo) a tlačítko A pro potvrzení vašeho výběru nebo tlačítko B pro návrat do předchozí nabídky.



VIII. Help – nabídka Pomoc

Najdete zde - aktuální verzi firmwaru i Kernel jádra a také adresa webu výrobce.



IX. Důležité informace pro řešení problémů, se kterými se setkáte:

Může nastat situace, kdy se po spuštění zařízení objeví na obrazovce zpráva:



Oznamuje, že baterie pro provoz RTC se vybila a je třeba ji vyměnit. Chcete-li to provést, musíte demontovat kazetu a vyměnit baterii ve speciální přihrádce.

UPOZORNĚNÍ! Při prvním spuštění se tato zpráva může objevit, přestože je baterie plně nabitá. Neznamená to závadu ani vybití baterie! Je potřeba aktualizovat jádro a firmware podle návodu. Po provedení aktualizace zpráva zmizí.

EZ-Flash Junior zobrazí na obrazovce maximálně 16 herních souborů na složku. Pokud chcete přejít na další / předchozí stránku v dané složce, stiskněte tlačítko vpravo / vlevo.

Pokud se chceme ujistit, že jsme hru uložili správně:

- 1) Provedte uložení v požadovaném místě ve hře.
- 2) Vypněte konzoli.
- 3) Znovu zapněte zařízení. Zobrazí se okno s výzvou k potvrzení uložení. Potvrďte, prosím.