



EZ-FLASH OMEGA UŽIVATELSKÝ MANUÁL



I. Konfigurace:

1. Stáhněte si nejnovější jádro (kernel), knihovnu kódů a grafiku náhledů her z webu výrobce.

- Nejnovější kernel: [STAHUJ](#)
- Knihovna kódů: [STAHUJ](#)
- Miniatury her: [STAHUJ](#)

2. Naformátujte paměťovou kartu microSD podle níže uvedeného schématu:

Kapacita karty ≤ 2 GB - FAT/FAT16 - 32KB

Kapacita karty ≤ 32 GB - FAT32 - 32KB

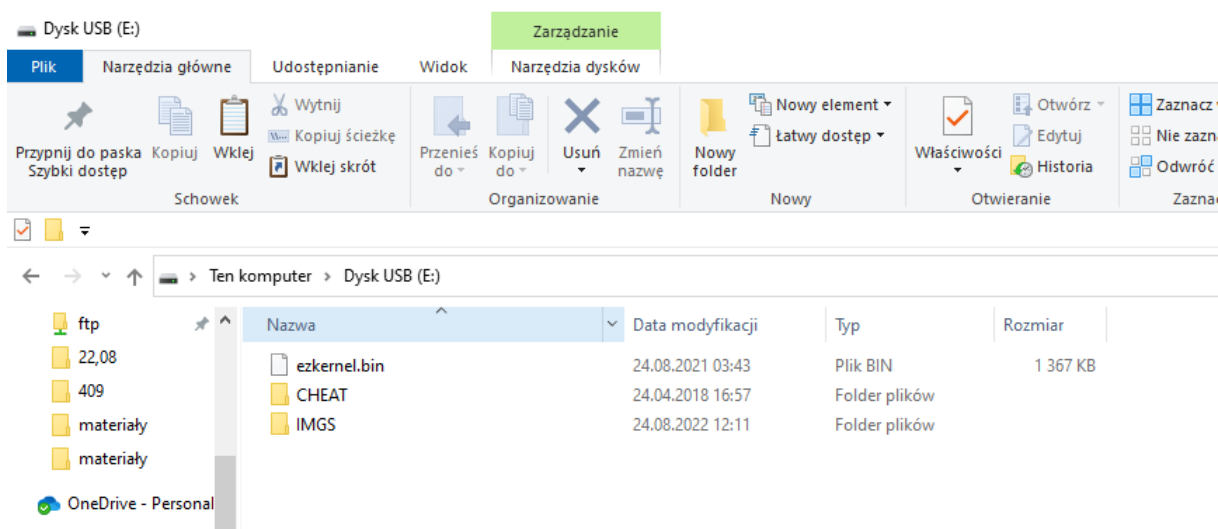
Kapacita karty ≤ 128 GB – exFAT - 32KB nebo větší

3. Extrahujte obsah stažených souborů přímo na naformátovanou paměťovou kartu (nevytvářejte sami žádné složky).

Na paměťové kartě musí být 3 soubory/složky:

- IMGS
- CHEAT
- ezkernel.bin

Vše by mělo vypadat jako na obrázku níže.



4. Nahrajte herní soubory ve formě ROM na paměťovou kartu. Nyní můžete vytvářet samostatné složky pro jednotlivé hry, např. GB, GBA, GBC atd.

II. Manuální aktualizace Kernelu:

Ve většině případů má přijatá kopie EZ-Flash nejnovější jádro a není nutná žádná aktualizace. Pokud to však chcete udělat, postupujte podle níže uvedených kroků.

Po nahrání všech potřebných souborů na paměťovou kartu zapněte konzolu a podržte klávesu R, dokud se nezobrazí zpráva. Systém automaticky provede aktualizaci. Počkejte na dokončení procesu. Pokud je firmware konzole starší než verze jádra, bude aktualizace také nahrazena. Počkejte na dokončení procesu.

UPOZORNĚNÍ! NEVYPÍNEJTE KONZOLI BĚHEM PROCESU AKTUALIZACE! VYPNUTÍ MŮŽE ZPŮSOBIT POŠKOZENÍ PROGRAMÁTORU!



A) Hlavní menu:



1. Stiskněte tlačítka L nebo R pro přepnutí mezi 4 možnostmi: **SD Card/NORFLASH/System interface/Help**
2. Stiskni tlačítko A na vybrané položce pro spuštění volby.
3. Šípkami nahoru/dolů přepínejte mezi možnostmi a výběr potvrďte tlačítkem A. Pokud se chcete vrátit do předchozí nabídky, klikněte na tlačítko B.
4. Šípkami vpravo/vlevo přepínejte mezi možnostmi v prohlížeči souborů.

B) RECENT PLAYED – Obrazovka pro výběr nedávno spuštěných her:



Stisknutím tlačítka START v nabídce SD karty zobrazíte seznam her, které jste nedávno hráli. Užitečná možnost, pokud se chcete rychle vrátit k naposledy vybranému titulu, aniž byste listovali v dlouhém seznamu souborů.

C) Zapínání miniatur s náhledem obalu her:

Stiskněte tlačítko SELECT v nabídce SD Card pro zapnutí grafiky zobrazující obaly her. Rychlost načítání obrázků závisí na rychlosti čtení dat z paměťové karty microSD.



Multiboot

Tato možnost vám umožní spustit hru s načteným GBA BIOSem. Obecně se používá pro kabelové připojení a hraní pro více hráčů a také pro připojení dalšího příslušenství.

V nabídce SD Card stiskněte tlačítko A. Poté najedte na CLEAN BOOT a stiskněte tlačítka L + A současně.

Mazání souborů:

V nabídce SD Card vyberte soubor a poté stiskněte L + START. Zobrazí se okno s potvrzením smazání souboru. **UPOZORNĚNÍ!** Z hlavní nabídky není možné odstranit celé složky. Smazat lze pouze jednotlivé soubory.

IV. Ovládání menu po výběru dané položky:



CLEAN BOOT – umožní spustit hru bez jakýchkoliv doplňků. Pokud chcete hrát pouze hru, jak byla uložena na originální kazetě, měla by být vybrána tato možnost.

BOOT WITH ADDON – umožní spustit hru s dalšími funkcemi vybranými ze systémových možností nebo záplat (patch).

WRITE TO NOR CLEAN – umožní uložit konkrétní hru do paměti NORFLASH bez dalších funkcí.

WRITE TO NOR ADDON – umožní, uložíte konkrétní hru do paměti NORFLASH s dalšími funkcemi, vybranými ze systémových možností nebo patchů. **UPOZORNĚNÍ!** Kódy je nutné vybrat před uložením a po uložení je nelze měnit.

SAVE TYPE – umožní změnit typ uloženého souboru (uložit hru). Pro normální hry vyberte AUTO.

Nejčastěji je tato možnost užitečná při používání překladů her založených na fanouškovských hrách. Většina z nich má převedený formát souboru pro uložení (režim uložení). V důsledku toho programátor nastavený na AUTO save nezjistí vhodný formát sám. V tomto případě použijte šipky vpravo/vlevo ke změně formátu uloženého souboru.

CHEAT – Herní cheaty (usnadnění). Tato funkce funguje pouze při rozbalení složky CHEATS na paměťovou kartu (popis v sekci konfigurace na začátku návodu).

Kódy jsou navrženy tak, aby usnadnily nebo zpestřily hru zavedením dalších možností během hry.

Možnost CHEAT se zobrazí pouze, pokud je kód pro danou hru přítomen ve složce CHEATS a zařadíme jej do seznamu před spuštěním hry. Stisknutím klávesy A zadejte možnost kódů. Kód můžete vybrat tlačítky nahoru / dolů a potvrdit tlačítkem A. Pro změnu stránky zvolte šipku vpravo / vlevo. Chcete-li opustit nabídku kódu, stiskněte tlačítko B.

Chcete-li hrát hru s kódy, vyberte možnost BOOT WITH ADDON a potvrďte svůj výběr tlačítkem A.

Pro načtení kódu během hry, musíte současně stisknout tlačítka L + R + START. Možnosti se objeví v okně:

- 1) CHEATON – zapnutí kódů (potvrďte tlačítkem A)
- 2) CHEATOFF – vypnutí kódů (potvrďte tlačítkem A)

Je možné nahrát vlastní soubor s kódy ve formátu.cht, který je potřeba umístit do složky CHEATS. Název souboru s kódem musí být stejný jako název romu s obrázkem hry (např. mario.cht -> mario.gba)

V. NORFLASH:

NOR paměť, umožňuje rychlejší načítání dat v některých hrách.



DIRECT BOOT – možnost spuštění hry. Pokud byla hra uložena do paměti NOR pomocí WRITE TO NOR ADDON, tato možnost funguje stejně jako BOOT WITH ADDON.

DELETE – umožňuje smazat poslední vybranou hru z paměti NOR.

FORMAT ALL – možnost formátování celé paměti NORFLASH. Proces trvá přibližně 4 minuty.

UPOZORNĚNÍ! Během formátování paměti NOR za žádných okolností konzoli nevyplácejte! Vypnutí konzole může způsobit trvalé poškození!

VI. Další možnosti po výběru dané hry:

Pokud hrajete hru pomocí BOOT WITH ADDON, stiskněte L + R + START pro aktivaci okna možnostmi. Počet možností závisí na tom, kolik z nich máme aktivováno v systému. Pomocí šipek nahoru / dolů vyberte možnosti a potvrďte tlačítkem A.



RESET – možnost resetovat a návrat do hlavní nabídky EZ-Flasha Omega.

SAVE – Real Time Save, tedy uložení stavu v reálném čase. Soubory se ukládají do složky RTS v nabídce SD karty.

LOAD – načtení stavu uložení ze složky RTS v nabídce SD karty.

CHEATON – zapnutí kódů.

CHEATOFF – vypnutí kódů.

VII. Možnosti systému:

Firmware programátoru a aktuální verzi jádra naleznete v pravém horním rohu obrazovky.

Chcete-li se pohybovat mezi možnostmi, použijte tlačítka se šipkami (nahoru / dolů, vpravo / vlevo) pak A pro potvrzení vašeho výběru nebo B pro návrat do předchozí nabídky.



A) TIME – možnost nastavení času a data v nabídce zařízení. Změňte pomocí směrových šipek a potvrďte tlačítkem A.

B) ADDON – možnost povolit další nabídky po výběru BOOT WITH ADDON. Zde najdeme možnost přidat:

- **RESET** – možnost resetovat do hlavního menu zařízení,
- **SAVSTATE** – možnost vytváření a načítání uložení hry ve formě stavu uložení save.
- **SLEEP** – - přepne konzolu do režimu spánku
- **CHEAT** – vkládání kódů do hry
- **LANGUAGE** – výběr jazyka (výchozí je angličtina).

C) FAST PATCH ENGINE – zrychlené opravy her. Tato možnost je standardně nastavena pro běžné a neupravené hry. Pokud hrajete upravené hry (BOOT WITH ADDON), deaktivujte tuto možnost a tím se přepnete do režimu ručního záplatování. Oprava her bude trvat déle.

D) SLEEP KEY - možnost nastavení klávesové zkratky pro režim spánku konzole během hry. Pro probuzení konzole použijte zkratku START + SELECT (tato zkratka je neměnná).

Upozornění. V režimu spánku baterie stále spotřebovává energii. Pro snížení energetické náročnosti při používání konzole je doporučeno uložit hru formou save state a konzoli vypnout.

E) MENU KEY – možnost nastavit klávesovou zkratku pro nabídku představující další možnosti ve hře (např. stav uložení, reset atd.).

F) GAME RTC – Real Time Clock (hodiny reálného času). Aktivace/deaktivace hodin reálného času. Pokud nehrajete hry, které používají RTC, deaktivace této možnosti ušetří více energie baterie (nižší spotřeba energie).

VIII. Help – záložka Pomoc

Najdete zde klávesové zkratky pro některé z nejnütnějších funkcí a QR kód pro stažení návodu v angličtině ze stránek výrobce.



IX. Důležité informace v jak řešit problémy:

Po uložení hry počkejte 6–10 sekund, než se proces ukládání správně dokončí. Nevypínejte konzoli ihned po dokončení ukládání. Vzhledem ke konstrukci NAND na paměťové kartě microSD trvá řádné zpracování dat nějakou dobu. Příliš rychlé vypnutí konzoly může způsobit ztrátu dat nebo poškození paměťové karty. Poté se může objevit následující chyba:

- game rom error,
- saver folder error,
- save file error,
- create file error.

Pokud chcete paměťovou opravit kartu, použijte skenovací nástroj a proveďte formátování karty.

UPOZORNĚNÍ! Názvy souborů nemohou být delší než 100 znaků, protože je EZ-Flash nerozpozná.

EZ Flash zobrazí pouze asi 500 souborů na složku.

X. Možnost rozšíření jádra Kernelu:

Pokud chcete vylepšit možnosti vašeho EZ-Flash, zvažte instalaci upraveného jádra nazvaného **Simple**. Má nově navržené menu ve světlý či tmavý režim a řadu vylepšení. V první řadě vám umožňuje **přehrávat širokou škálu grafických, textových a hudebních souborů**.

Kromě toho přehrává záložní **soubory ROM ze starších konzolí a počítačů**. Jinými slovy, na obrazovce GBA je možné emulovat obrovské množství platformem!



Tmavý režim Kernelu Světlý režim Kernelu

Je to mnohem pokročilejší nástroj než základní verze jádra instalovaná standardně v programátoru. Jeho instalací proměníte svou konzoli ve skutečnou multimediální mašinu.

Pohyb v nabídce je podobný jako v základní verzi jádra, takže v případě pochybností hledejte odpovědi v předchozí části návodu.

Seznam formátů podporovaných novým jádrem je uveden níže:

1) Soubory ROM ze starších konzolí a počítačů:

- .gba - GBA ROM
- .bin - GBA ROM
- .mb - GBA Multiboot ROM
- .agb - GBA ROM
- .col - ColecoVision ROM (PožadovanéCologne) *
- .gb - Game Boy ROM (Jaga's Goomba Color)
- .gbc - Game Boy Color ROM (Jaga's Goomba Color)
- .gg - Game Gear ROM (SMSAdvance)
- .rom - MSX Cartridge ROM (MSXAdvance) **
- .ngp - Neo Geo Pocket ROM (NGPAdvance)
- .ngc - Neo Geo Pocket ROM (NGPAdvance)
- .ngpc - Neo Geo Pocket Color ROM (NGPAdvance)
- .nes - NES ROM File (PocketNES)
- .pce - PC-Engine ROM File (PCEAdvance)
- .sms - Sega Master System ROM File (SMSAdvance)
- .sg - Sega SG-1000 ROM File (SMSAdvance)
- .sv - Watara Supervision ROM File (Wasabi)
- .ws - WonderSwan ROM File (SwanAdvance)
- .wsc - WonderSwan Color ROM File (SwanAdvance)
- .z80 - 48k ZX-Spectrum Z80 ROM (ZXAdvance)
- .c8 - Chip-8 ROM (Chip8Adv)
- .arc - 4kb Emerson Arcadia 2001 ROM File

* V případě Cologne, musíte rom přehrát vyrobit samostatně

** MSXAdvance používá C-BIOS.

2) Grafické, textové a hudební soubory:

- .jpg - JPEG Image
- .jpeg - JPEG Image
- .mod - ProTracker Module file
- .bmp - Bitmap Image
- .pcx - ZSoft Paintbrush PCX image
- .mid - MIDI sequence
- .nsf - NES Music file (Nintendo Sound File)
- .vgm - SMS/GG music file
- .vga - aPlib Compressed SMS/GG music file
- .vgl - LZ77 Compressed SMS/GG music file
- .txt - Text Document
- .wav - Wave Sound (formatted in GSM 6.10)
- .k3m - Krawall Advance Sound
- .sb - MaxMod sound bank
- .lz - LZ77 Compressed Image

- .raw - Uncompressed Mode 3 Bitmap
- .ap - aPlib compressed Mode 3 Bitmap
- .bgf - BoyScout modul
- .mda - Sharp X68000 Music
- .cwz - CWZ Music

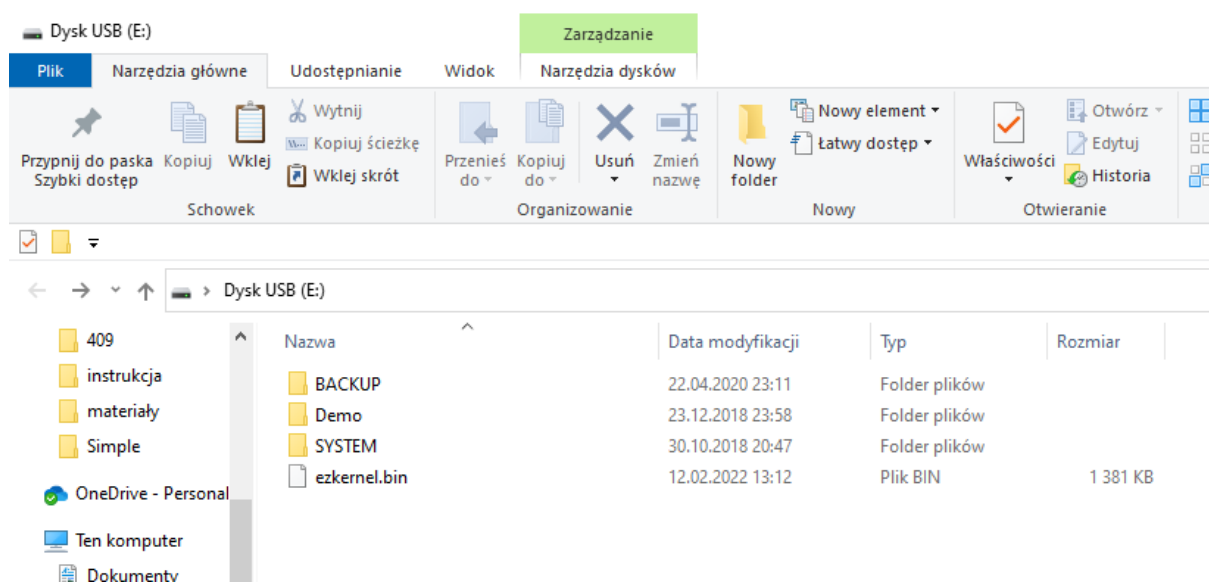
XI. Konfigurace Simple:

1. Stáhněte si nejnovější verzi jádra ve vybraném barevném režimu:

- **Světlý** – nahrajte soubor ezkernel-light.bin - [STAHNĚTE](#)
- **Tmavý** – nahrajte soubor ezkernel-dark.bin – [STAHNĚTE](#)
- **Folder SYSTEM, DEMO i BACKUP** - [STAHNĚTE](#)

Po stažení přejmenujte soubor na ezkernel.bin a nahrajte na paměťovou kartu spolu se složkami **SYSTEM, DEMO i BACKUP**.

Vše by mělo vypadat jako na obrázku níže.



DŮLEŽITÉ!!! Následně vložte kazetu EZ-Flash s paměťovou kartou do konzoly a ručně aktualizujte jádro stisknutím a podržením tlačítka R a zapnutím konzoly.

NYNÍ JE KERNEL PŘIPRAVEN K POUŽITÍ!

XII. Používání Kernel Simple:

V případě přehrávání multimédií je klávesová zkratka pro návrat do hlavní nabídky EZ-Flash tlačítka L + R. V případě starších emulátorů konzole otevře kombinace tlačítek L + R nabídku, ze které byste měli vybrat možnost EXIT pro návrat do hlavní nabídky EZ-Flash.