

R4i SDHC Dual Core WOOD UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA

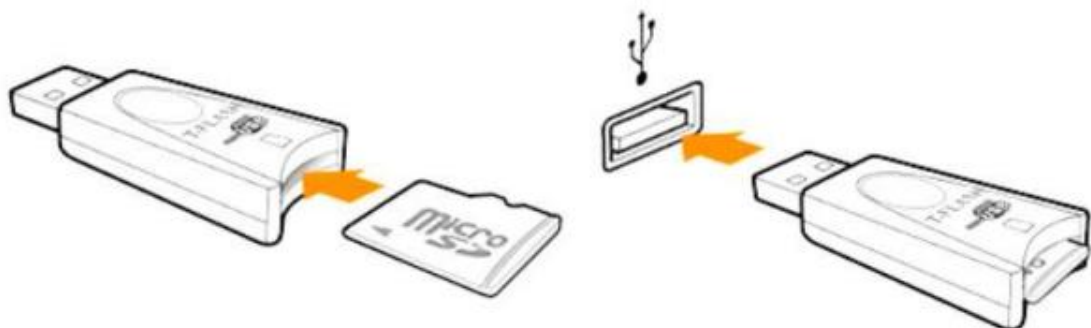
R4i SDHC Dual Core WOOD je karta, která funguje na konzolích Nová 3DS / Nová 3DS XL / 3DS / 3DS XL / 2DS / Nové 2DS XL / DSi / DS Lite / DS Classic.

Potřebujeme paměťovou kartu microSD s instalovaným softvérem. Umožňuje vám spouštět hry (ROM), které si stáhnete z internetu.

Níže je nejprve popsáno jak instalovat daný softvér a dále jak jej obsluhovat.



1. Vložte paměťovou kartu do USBMicroSD adaptéru (os Happy Box), který je součástí balení. Níže obrázek, jak vložit kartu.



2. Zařízení podporuje karty až velikosti do 512GB. Adaptér s vloženou kartou MicroSD připojte k počítači (PC, NTB) přes USB port. Poté naformátujte paměťovou kartu (Tento počítač / pravé tlačítko myši na paměťové kartě / formátování). K tomu je nejlepší použít Systémový nástroj Windows. Systém souboru nastavíme na FAT32 a velikost alokační jednotky na výchozí. Proces by měl vypadat podobně jako na obrázku níže.

Formatuj Disk USB (E:)

Pojemnosť:
29,1 GB

System plików
FAT32 (domyślne)

Rozmiar jednostki alokacji
Domyślny rozmiar alokacji

Przywróć ustawienia domyślne urządzenia

Etykieta woluminu

Opcje formatowania
 Szybkie formatowanie

Rozpocznij Zamknij

V dalším kroku stáhneme aktuální systémové soubory. [ZDE](#)

UPOZORNĚNÍ! Software, si stáhnete z polského hostingu naší dceřinné firmy, je prověřený a bez virů.

Po stažení souborů obsah znovu rozbalte na naformátovanou paměťovou kartu. K rozbalení můžete použít např. bezplatný program 7-Zip.

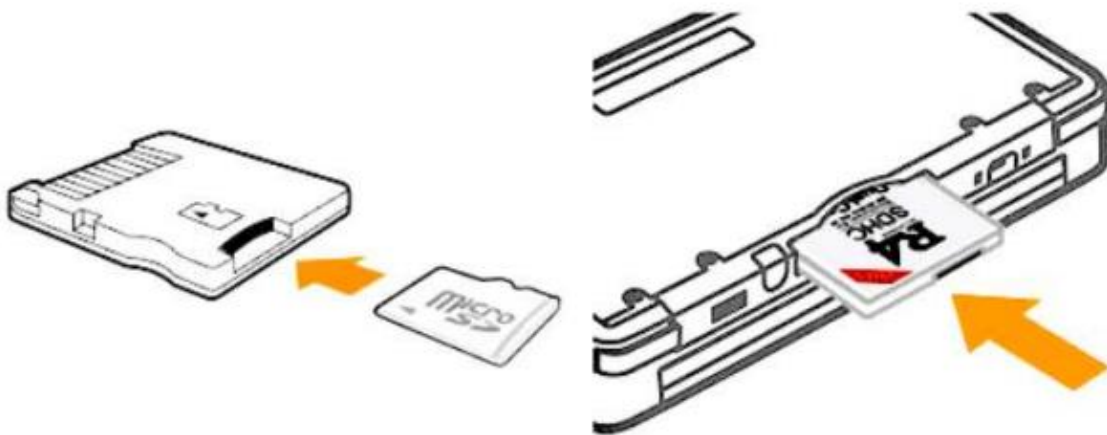
V dalším kroku nahrajte herní soubory. Tyto soubory můžete stáhnout z internetu.

Pozor na zavirované soubory. Můžete je uložit kdekoli na kartě a libovolně nazvat adresář, např. HRY. Ve složce vytvoříme adresář HRY na paměťové kartě. Uložte soubory s hrami ve formátu **.nds**

UPOZORNĚNÍ! Herní soubory musí mít příponu **.nds**, protože pouze s touto příponou budou správně fungovat. Zařízení nepodporuje soubory **.3ds**, **.3dsx**, **.cia** atd., protože ke zpracování takových souborů potřebujete předělanou konzoli konverzi.

V dalším kroku byste měli adaptér bezpečně odebrat z počítače a vyjměte kartu microSD z adaptéru a vložte ji do karty R4i SDHC Dual Core WOOD.

Poté vložte zařízení do konzoly. Viz obrázek níže.



Poté zapněte konzoli. Po spuštění vypadá obrazovka to následovně. Aplikace R4i se zobrazí jako Deep Labyrinth Atlas USA, Inc.



Pokud se vyskytnou problémy při instalaci např. po vložení se nezobrazí možnosti nebo soubory, může to být způsobeno vadnou paměťovou kartou (např. s vadnými sektory). Takové karty umožňují uchování souborů (např. hudební, grafické nebo filmové soubory), ale s programátorem R4i si neporadí.

Před nahlášením problémů se nejprve pokuste nahrát soubory instalaci na jinou, správně naformátovanou MicroSD kartu nebo je potřeba zakoupit novou paměťovou kartu MicroSD.

R4i SDHC Dual Core WOOD na rozdíl od jiných Modely rekordérů R4i nemají tzv. Timebomb, která v jiných modelech způsobila problémy.

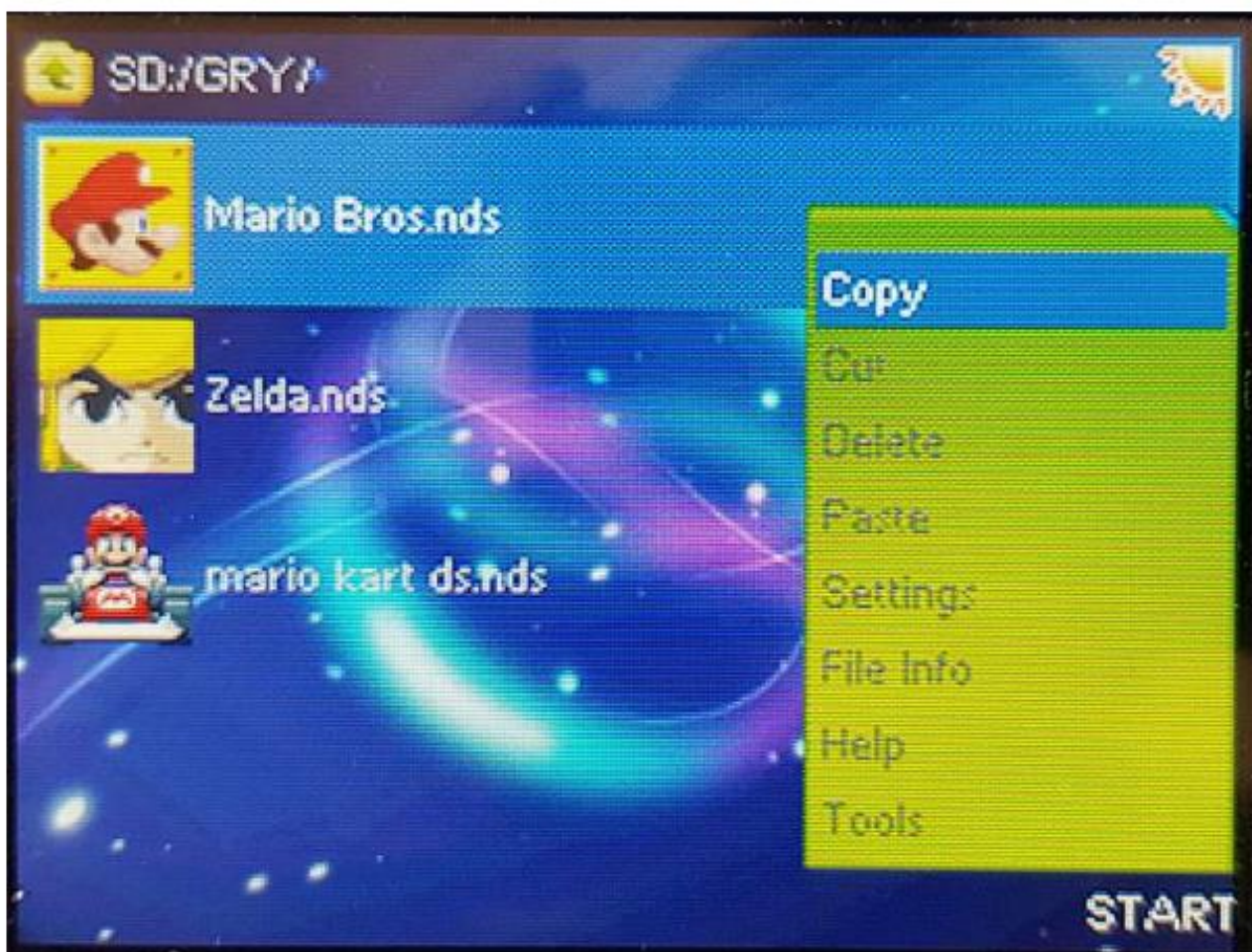
Tento problém byl v našem modelu odstraněn. Časovač bude vždy fungovat a není třeba měnit datum ani aktualizace jader.

Obsluha a popis možností zařízení:



1. **MicroSD karta** - zde najdeme obsah microSD karty (včetně her, které jsme nahráli).
2. **Karta slotu 2** - možnost, která vám umožní spustit hru vloženou do slotu 2 přímo z nabídky (pouze pro konzole DS Classic a DS Lite kvůli slotu 2).
3. **Favorit - Oblíbené** - oblíbené hry nebo aplikace.
4. **START** - nabídka menu adaptéru (zařízení). Stiskněte tlačítko START

Pomocí šipek procházejte nabídku programátoru. Potvrzení výběru se provedete stisknutím klávesy A a zpět na předchozí možnost se vrátíte po stisknutí klávesy B. Výjimkou je přechod do menu, který se provádí stisknutím klávesu START.

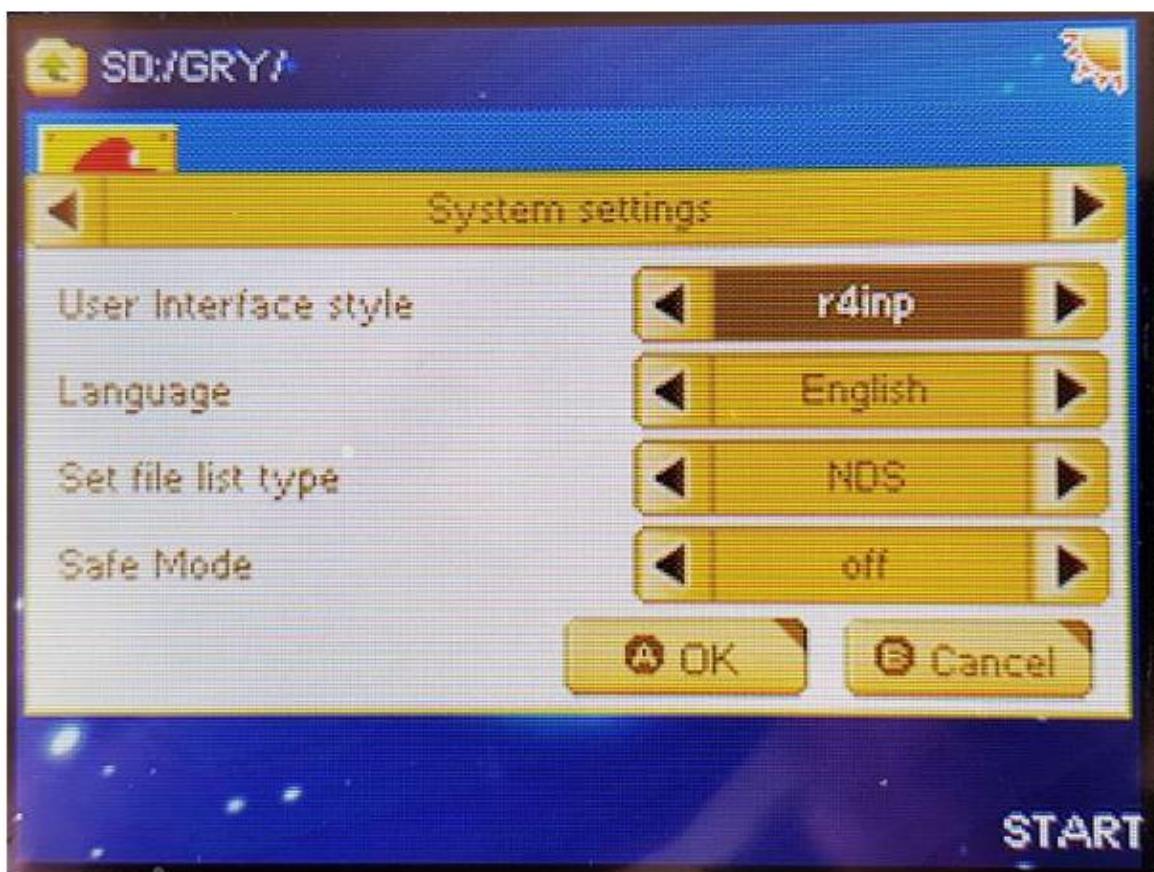


Po stisku tlačítka START a vstupu do menu máte tyto možnosti:

- Kopírovat
- Řez
- Smazat
- Vložit

Soubory z nabídky zařízení, aniž byste to museli dělat v počítači.

System Settings – Nastavení systému:



Karta Settings – Nastavení - umožňuje přejít na možnosti adaptéru - zařízení.

User Interface style - Styl uživatelského rozhraní – umožňuje změnit vzhled rozhraní. Máte na výběr až 17 skinů!

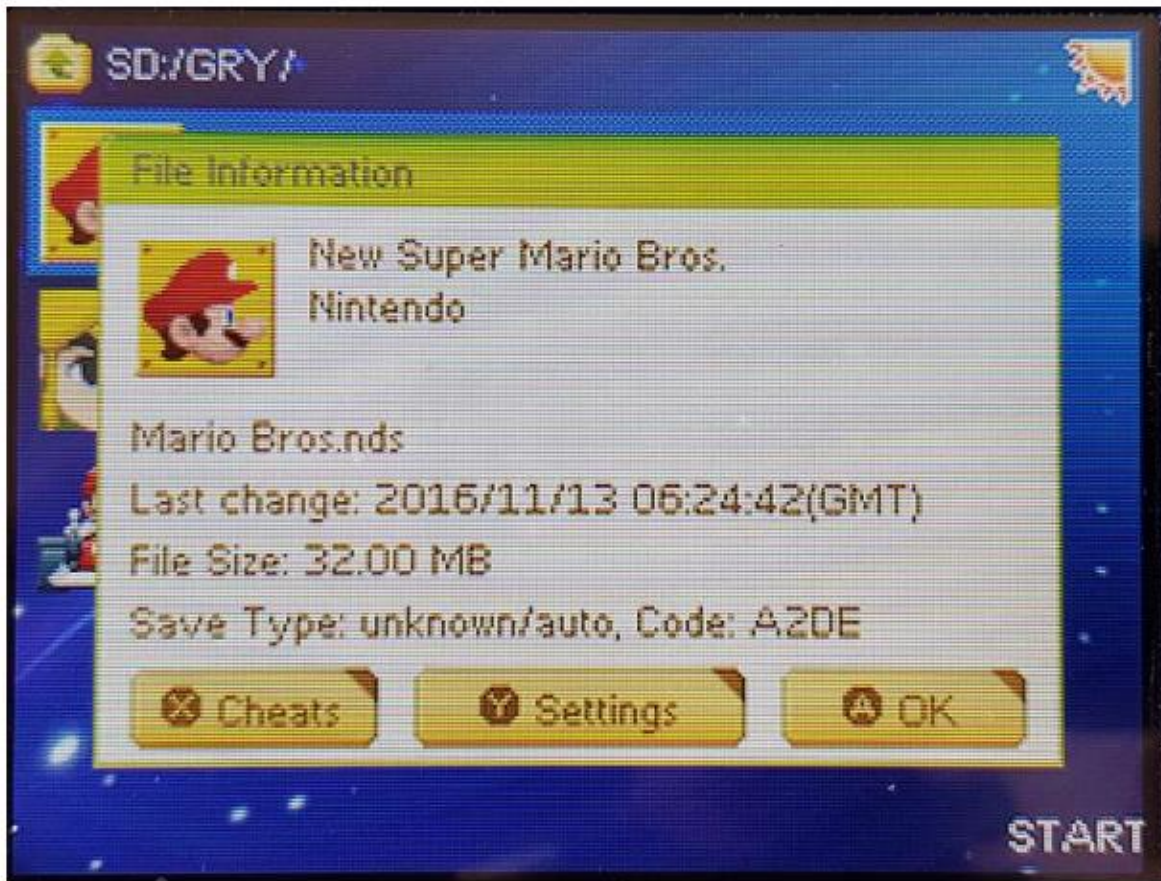
Language - Jazyk – umožňuje změnit jazyk rozhraní. Vybírat můžete z 16 jazyků!

Set file list type - Nastavit typ seznamu souborů - umožňuje nastavit filtrviditelnost souborů v systému, pouze ty s příponou .nds, .nds a sav nebo všechny.

Safe Mode – Bezpečný režim - umožňuje přepnout konzolu do bezpečnostního režimu který zabezpečí data tak, že bude možné pouze hrát bez možnosti úpravy nebo smazání datových souborů z programátoru.

Užitečné v situacích, kdy chceme herní konzoli dát dítěti a nechceme, aby omylem odstranilo nahrané soubory.

File informations - Informace o souboru:



Karta Informace o souboru zobrazuje informace o vybraném souboru z adresáře hry. Kromě jeho názvu se zobrazuje datum poslední úpravy a velikost soubor v MB a typ uložení.

Stisknutím klávesy X přejdeme do Menu kódů, kde můžeme vybrat, které cheaty ve hře spustit. Stiskem klávesy Y máme možnost přejít do nastavení dané hry, kde si můžeme vybrat:

- Typ uložení,
- Připojení s kartou ve slotu 2 pro GBA (DS Classic a DS Lite),
- Nastavená Rumble (vibrací) při připojení ke speciálnímu zařízení s vibracemi.